

## **PENSARE SNOEZELEN**

Il progetto riguarda l'acquisto di attrezzature e materiali per la strutturazione di una stanza multisensoriale sviluppata all'interno del Centro Diurno Disabili "Comune di Voghera", in un'aula predisposta.

Tale progetto verrà seguito da un'operatrice con formazione specifica in **"APPROCCIO SNOEZELEN 1° LIVELLO ISNA-MSE"** - parte teorica e laboratorio pratico in stanza multisensoriale.

L'approccio multisensoriale prevede un *setting* creato *ad hoc* con una tipologia di ambiente controllato in cui vengono proposte una moltitudine di possibilità di stimolazione sensoriale di tipo visivo, uditivo, tattile, olfattivo, propriocettivo e vestibolare.

**Snoezelen** è:

- un approccio terapeutico/riabilitativo per persone che si trovano in situazioni di fragilità, come persone con demenza o altre patologie neurodegenerative e del neurosviluppo, per persone con diversi tipi di disabilità o in situazioni di dolore cronico;
- un approccio pedagogico/educativo per persone con difficoltà di apprendimento;
- un approccio supportivo nei passaggi importanti della vita come accompagnamento alla genitorialità, trasferimenti, prevenzione del *burnout*;
- un approccio ludico/ricreativo per piccoli gruppi di neonati, bambini e adulti per prevenire situazioni di stress.

### **Finalità del progetto**

- Promozione del benessere
- Prevenzione e riduzione di comportamenti problematici
- Abbassamento degli stati ansiosi
- Aumento dell'attenzione condivisa
- Aumento dell'attenzione sullo stimolo
- Identificazione e differenziazione di stimoli funzionali
- Miglioramento della coordinazione oculo-manuale
- Percezione del colore
- Facilitazione della comunicazione non verbale
- Prevenzione di situazioni di stress emotivo

Il progetto è rivolto ad un tipo di utenza adulta con diagnosi di disabilità e disturbo dello spettro autistico divisi in piccoli gruppi o esperienze di tipo individualizzato.

Gli interventi si basano sul bisogno del soggetto emerso in seguito ad un'adeguata e attenta osservazione e/o in condizioni di forte agitazione psico-fisica.

Un ruolo fondamentale appartiene anche al materiale e all'ambiente che svolgono la funzione di **mediatore** in quanto agevolano la **costruzione della relazione** tra l'operatore e l'utente in modo che possa esserci l'utilizzo di un linguaggio comune.

### **Strumenti e materiali:**

Per poter creare ambienti multisensoriali troviamo moltissimi strumenti e materiali da poter utilizzare e/o proporre ai soggetti coinvolti.

Per costituire qualsiasi tipologia di *setting* adeguato al bisogno, risulta fondamentale l'utilizzo di pavimentazione morbida, *pouf* morbidi o rigidi, divani.

Strumenti e materiali possono essere differenziati in base al bisogno ed al canale sensoriale da stimolare o rilassare.

### **CANALE VISIVO**

- Proiettore cielo stellato
- Tubo a bolle con *controller* interattivo che permette di cambiare colore in base al bisogno
- Fibre ottiche super sicure

### **PROPRIOCEZIONE**

- Materasso ad acqua

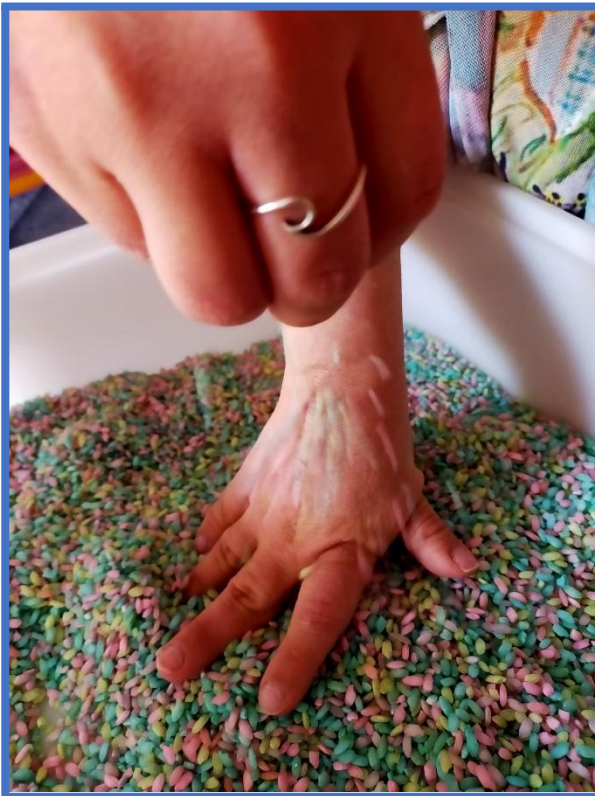
In seguito alla realizzazione dell'Ambiente Snoezelen all'interno del Servizio, si vorrebbe offrire la possibilità di un'esperienza nella stanza Multisensoriale ad altre realtà del territorio per creare una rete di sostegno e scambio.



Esempio di Attrezzature come tubo a bolle e fibre ottiche in colorazione blu per rilassare e/o prevenire stati di agitazione



Laboratorio di Stimolazione sensoriale con attivazione del canale visivo e tattile



Laboratorio di Stimolazione sensoriale con attivazione del canale tattile/somatico